

Õppeaine:	Multimeedia ja küberkaitse
Klass:	3. klass
Tunde nädalas ja õppeaastas:	1 tund nädalas, kokku 35 tundi
Rakendumine:	1.sept. 2018
Koostamise alus:	Vastseliina G õppekava (valikaine)

MULTIMEEDIA – 0,5 tundi nädalas

ÕPETAMISE ÜLDEESMÄRGID:

Õpilane:

- otsib internetist eritüübilist (nt pilt, video, animatsioon jt) digikunsti ja viitab selle allikale;
- digikunsti loomisel lähtub korrektse käitumise põhimõtetest;
- valib fotokaamera seaded vastavalt pildistamise oludele ning pildistab ja kopeerib foto seadmest arvutisse, avab selle sobiva rakendusega;
- jälgib ja kasutab teadlikult lihtsamaid pildipinna organiseerimise võtteid;
- salvestab heli ja kopeerib selle seadmest arvutisse ning avab selle sobiva rakendusega;
- salvestab video ja kopeerib selle seadmest arvutisse ning avab selle sobiva rakendusega;
- kombineerib lihtsate võtetega pildi, heli ja video.

ÕPPESISU:

Joonistamine. Pintsli, kustutuskummi ja värvipoti vahendite kasutamine. Paberjoonistuse skaneerimine. Digitaalne värvimine.

Pildistamine. Pildistamise režiimid (auto, portree, liikumine, öövõte). Kompositsioon (kuldlõige, kolmandike reegel, raamimine). Foto eksportimine/importimine kaamerast/nutiseadmest arvutisse, arvutis avamine. Levinud faililaiendid.

Heli. Heli salvestamine. Heli liigutamine seadmest arvutisse. Arvutis avamine. Levinud faililaiendid.

Video. Video filmimine. Video liigutamine seadmest arvutisse. Arvutis avamine. Levinud faililaiendid.

Montaaž. Pildi, heli ja video kombineerimine algtasemel. Animatsioon.

Autoriõigus ja ohutus.

ÕPPEMATERJAL:

- <https://courses.cs.ut.ee/t/digiopik/Digikunst/Digikunst>
- <http://terjemultimeedia.pbworks.com/>

KÜBERKAITSE – 0,5 tundi nädalas**ÕPETAMISE ÜLDEESMÄRGID**

- On teadlik levinumatest nutiseadmetega seotud ohtudest ja ohtude vältimise viisidest
- Oskab vältida ja eemaldada pahavara nutiseadmetest
- Vältib enamlevinud turvavigu nutiseadmeid kasutades
- Teeb vahet ebaturvalisel ja turvalisel WiFi võrgul
- Oskab arvutit kokku panna
- Teab, mis ülesanne on viirusetõrjel ja tulemüüri Windowsi operatsioonisüsteemiga arvutis
- Teab, kuidas Windowsiga arvutit turvalisemalt kasutada
- Oskab baastasemel Linuxit kasutada
- Saab esimesed kogemused küberturbe võistlusliku poolega

ÕPPESISU

- Küberkaitse olemus ning vajadus
- Koolimaja valvekaamerate tutvustus, haldamine ja kaitsmine
- Parooli loomine ja kindlus
- Tulemüür
- Viirus ja viirusetõrje
- Arvuti – arvuti osad, kuidas seda kokku panna
- Nutiseadmed. Play poe turvalisus
- Linux ja selle töö põhimõtted

Lõiming teiste õppeainetega

Multimeedia ja küberkaitse on kergesti lõimitav kõigi teiste õppeainetega. Puututakse kokku eesti keelde toodud võõrsõnadega, ei puudu ka kunstiline väljendus multimeedia projektide käigus. Matemaatilist mõtlemist kasutatakse küberkaitses algoritmide seletamises.

Õppetöös lähtutakse igapäevase arvuti- ning internetikasutaja vajadustest. Õpetamise üldeesmärk on tagada multimeedia ja küberkaitse rakendamise pädevused igapäevaelus ja õpikeskkonna kujundamiseks. Propageeritakse ohutuid käitumisviise võrgukeskkonnas. Näited, ülesanded jm võetakse ja seotakse õpilasele tuttava igapäevaeluga.

Füüsiline õppekeskkond

Informaatikaklassis on õpilasele tagatud järgmiste vahendite kasutamine:

- igal õpilasel eraldi arvuti töökoht,
- dataprojektor;
- arvutitöökohtadel on reguleeritavad toolid, arvutilauad;
- sundventilatsioon;
- piisav valgustus, aknakatted
- kõrvaklapid ja mikrofonid.
- vajadusel tahvelarvuti

HINDAMINE

Hindamisel võib rakendada õpitulemuste arvestuslikku või hindelist hindamist. Hindamisel arvestatakse nii oskusi, teadmisi, loomingulisust kui ka tööprotsessi tulemust.